

# Roma (2005)

德文名称 Revolt in Rom

翻译: soul

人数: 2人

时间: 45分钟

年龄: 8+

难度: 中

BGG Rank:254, User Rating 7.1/10

## 游戏简介:

罗马正处于紧急状态, 元老院和军队陷入激烈的争论, 人民分裂成两派。条条大路通罗马。你可以使用如“巨塔”和“禁卫队长”等威力巨大的卡牌保护自己的权力和胜利分, 也可以使用执政官和护民官在幕后操纵。成功运用手牌的玩家将最终赢得胜利的桂冠。

## 游戏部件:

52张卡牌—包括32张人物卡和20张建筑卡

6个骰子碟—上面标有从1到6的数字

1个金钱碟

1个卡牌碟

36个胜利分—分成1VP和2VP两种

金钱—若干

两色行动骰子各3个

1个白色战斗骰子

游戏手册

## 游戏准备:

准备游戏区。将六个骰子碟在两个玩家中间按升序排成一行。金钱和卡牌碟分别放在骰子碟两头。

玩家各取10个胜利分(VP)和3个行动骰子(颜色任选)。金钱、剩下的16VP和战斗骰子放在一边准备好。所有的卡牌洗好, 每个玩家拿去4张, 然后给对方两张暗牌。剩下的牌摆成面朝上一堆。游戏中弃牌面朝上放在一个牌堆里。

年轻的玩家作为起始玩家开始行动。该玩家将其手牌面朝下放在自己面前的区域。玩家可以选择哪张牌对应哪个骰子碟。但是不允许一方的两张手牌对应一个骰子碟。另一个玩家也放好自己的4张手牌。双方同时翻开卡牌, 然后开始游戏。

## 游戏过程:

玩家一个回合包括3个阶段, 按照以下顺序:

### **阶段1: 在未占据的骰子碟上加分数**

如果玩家自己的牌没有占据所有的骰子碟, 该玩家必须放一个VP到每一个没有占据的骰子碟里。

### **阶段2: 掷骰子**

玩家掷自己的3个行动骰子。如果3个骰子为同一数字, 玩家可以重新掷(全部3个)骰子。

**阶段 3：进行行动。**有 4 种可能的行动。这些行动的次数和顺序没有限制。

(1) 放牌。不使用骰子。但是该行动花钱，具体金额取决于卡牌。

其他三种行动各需要花费一个骰子：

(2) 取钱

(3) 取牌

(4) 激活一张牌

玩家决定阶段 2 掷出的哪一个骰子用于不同的行动。不准将一个骰子的数字分开使用。

行动的具体描述：

### **放牌**

从手中抽取卡牌并面朝上放置。放牌时必须保证每张牌对应一个骰子碟，且卡牌只能放在自己一侧。

**替换牌：**如果玩家想向已有一张牌的骰子碟放牌，原有的牌将被移除并放入弃牌堆。

放牌的费用显示在卡牌上。玩家必须支付全部费用才能放牌。支付的费用放入公共钱堆。

### **取钱**

玩家将一个行动骰子放在金钱碟里，并从钱堆中取出等同骰子数字的钱。

### **取牌**

玩家将一个行动骰子放在卡牌碟里，并拿取等同骰子数字的数量的牌。玩家只保留 1 张抽取的牌，其余牌面朝上放进弃牌堆。

### **激活卡牌**

玩家放一个行动骰子在对应数字的骰子碟里。这将激活该骰子碟对应的卡牌（按照卡牌上的说明）。如果不止一个骰子为同一数字，该卡牌可以激活多次。

**战斗：**部分卡牌将使玩家攻击对方的卡牌。战斗中，处于行动回合的玩家总是进攻者，掷战斗骰子。如果战斗骰子的数字大于或等于被进攻卡牌的防御数值，进攻者胜利，被进攻卡牌丢弃。否则没有任何变化。

如果玩家结束回合，特别是所有行动都进行完毕，将轮到另一玩家行动。

## **游戏结束和胜利条件**

下列任一情况发生，游戏马上结束：一个玩家胜利分为零；公共堆里胜利分为零。拥有最多胜利分的玩家胜利。

## **卡牌清单**

卡牌使用说明：

左上角两个数字，上面的数字表示该卡牌的成本，下面的数字表示防御值。

右上角表示与骰子的作用关系。如果为一个骰子，表明需要一个骰子来激活。如果为打红叉的骰子，表示不需要骰子即已激活。如果有两个骰子，表明需要一个骰子激活，另一个骰子决定得到多少胜利分。

名称	数量	成本	防御值	骰子	作用
人物卡					
Sicarius 刺客	1	9	2	1	消灭对面的人物卡，与对面人物卡一起移除
Architectus 建筑师	2	3	4	1	使玩家免费放置任意建筑卡，允许替换任意牌
Consiliarius 顾问	2	4	4	1	允许拿起人物卡并再次放在任意骰子碟对应处。可以替代建筑卡。
Legat 使节	2	5	2	1	从每个对方未占据的骰子碟获得 1 个 VP
Gladiator 角斗士	2	6	5	1	对方的一张人物卡必须返回对手手牌中
Mercator 商人	1	7	2	1	以 2 钱换 1VP 比例从对手处换 VP
Consul 执政官	2	3	3	1	未使用的行动骰子可以增加或减少 1 点
Legionarius 军团长	3	4	5	1	攻击正对的手牌，无论人物或建筑卡
Nero 暴君	1	8	9	1	摧毁对手任一建筑卡。被摧毁的建筑卡和暴君卡都弃掉
Praetorianus 禁卫队长	2	4	4	1	对手的任一骰子碟被禁止一回合
Scaenicus 戏子	2	8	3	1	复制己方任一卡牌的作用
Haruspex 巫师	2	4	3	1	可以从牌堆中拿去任一张牌，其后牌堆重新洗牌
Senator 元老	2	3	3	1	使玩家免费放置任意张人物卡，允许替换任意牌
Velites 轻装步兵	2	5	3	1	攻击对手任一张人物卡（不需要正对），使用一次战斗骰子
Essedum 双驾马车	2	6	3	1	对手牌的防御值下降 2
Tribunus 护民官	2	5	5	1	从对手获得 1 个 VP
Centurio 百夫长	2	9	5	1	攻击正对的手牌，不论建筑或人物卡。未使用的一个行动骰子的点数可以加在战斗骰子上（该行动骰子即为使用过）。可以在战斗骰子掷出后选择。
建筑卡					

Aesculapinum 医神庙	2	5	2	1	玩家可以从弃牌堆中拿取任一张人物卡放到手牌中
Basilica 会堂	2	6	5	0	如果一个公共论坛被激活（必须与会堂相邻），得到 2 个额外 VP。会堂本身不被激活。
Machina 起重机	2	4	4	1	可拿起建筑卡重新放置到任意骰子碟对应处。可以替代人物卡
Forum 公共论坛	6	5	5	2	需要 2 个行动骰子：一个激活论坛，另一个决定取得多少 VP
Mercatus 集市	2	6	3	1	对手每放置一个论坛牌，自己得到 1VP
Onager 投石机	2	5	4	1	攻击任一对手建筑牌，使用一次战斗骰子
Templum 神庙	2	2	2	0	如果一个论坛已激活（必须与神庙相邻），第三个行动骰子可以用于决定玩家得到多少数量的额外 VP。该行动骰子之前不能使用过。神庙本身不单独被激活
Turris 塔楼	2	6	6	0	所有其他牌防御值增加 1