

# Pick Picknic 雞同鴨搶

By Aurum

## 遊戲規則：

開始每人派五張咭牌(三人或以下六張)，作為手牌。

六個飼養場(分六種顏色，即雞棚、鴨欄、鵝塘……)放在桌面中央。未用的咭牌則牌面向下作補充手牌用。

## 步驟一：

由飼養員(其中一個玩者)分別在每個飼養場放一粒飼料(分三種色，黃三分，藍兩分，綠一分)。飼料可放到盒中，由飼養員隨意抽取。

## 步驟二：

擺放完六粒飼料後，各人從手牌中選出一張(三人或以下兩張，但兩張必須顏色不同)，牌面向下放在桌上。各人都把咭牌放到桌上後，方一起將咭牌翻開。

逐一檢測各個飼養場：

1. 若只有一人打出該顏色的禽鳥，則該人收取該飼養場上所有的飼料。打出的禽鳥咭棄置。
2. 兩人或以上出該顏色的禽鳥，則所有打該顏色禽鳥的人可自由商討飼料的分配(例如平分)。打出的所有禽鳥咭棄置。
  - 2a. 若所有人皆同意，則各自拿取分配所得的飼料。
  - 2b. 若有人不同意，則禽鳥會打架爭食。各人擲骰 1 次，擲得骰數加上牌面數值後最大者為勝。數值相同則需重擲骰子，直至分出勝負。勝者獲得所有飼料。
3. 只有一人出該顏色的狐狸，則所有該顏色的禽鳥皆被吃掉。該人收取所有打出的該顏色禽鳥咭。他所得分數即為牌面數值的總和。所有飼料保留，只有狐狸咭需棄置。
4. 多於一人打出該顏色的狐狸，則定必打架爭食。打出狐狸的玩家擲骰 1 次，骰數加牌面數值最大者為勝。數值相同則重擲骰子，直至分出勝負。勝者獲得所有禽鳥咭。所有飼料保留，只有打出的狐狸咭遭棄置。
5. 打出的"偷吃"咭牌面數值為"-2"。
  - 5a. 當全飼養場只得一張"偷吃"咭，則作只有一張禽鳥咭處理(即打出"偷吃"此咭的玩家獲得所有飼料，因為無需爭吃)。
  - 5b. 若有其他禽鳥咭在，則打出此咭的玩者優先拿取一粒綠色的飼料(若無綠色飼料即無所獲)。此咭即不作禽鳥計算(因為食完便走了，並沒有留下和其他禽鳥爭吃)。

5c. 若有狐狸在，打出此咕的玩者仍可先拿取一粒綠色的飼料(若無綠色飼料即無所獲)。打狐狸咕者需保留此咕(走了雞，所以要減 2 分)。

6. 沒有禽鳥、狐狸出沒的飼養場，則保留所有飼料。

### 步驟三：

各人從未用的牌中補回 1 張咕牌(三人或以下時則補回 2 張)。當所有未用的牌用完後，即把棄置的咕牌重新洗均再用。重覆步驟一，直至所有飼料耗盡，再無飼料分配到飼養場時，遊戲結束。

各玩者計算各自取得的飼料分數(黃 3 分, 藍 2 分, 綠 1 分)、禽鳥咕(分數即牌面數值)。得分總和最大者勝。



中國區代理: 戰棋會有限公司

香港旺角彌敦道 678 號華僑商業中心 8 樓 B 室

網址: [www.wargames.com.hk](http://www.wargames.com.hk)

e-mail: [info@wargames.com.hk](mailto:info@wargames.com.hk)

如有任何遊戲上的疑問,可致電戰棋會 Games Centre 熱線 (852)2397-6568

All rights reserved to Rio Grande Games. 此中文說明書由戰棋會有限公司編制, 玩家只可作非牟利用途