

Medici 梅第奇

By soul

遊戲概覽

在美第奇家族統治時代，玩家扮演不同商家的買辦相互競爭。商船在地中海和以外地區航行尋找稀有高價值的商品和利潤豐厚的市場。玩家每天進入批發市場于其他買辦競爭購買商品。商品由北方獵人提供的獸皮、東方和北方富饒地區的穀物、遠東地區的香料、附近和遠方的染料、附近眾多工廠提供的布料、以及不為人知的金礦出產的稀有黃金。

批發市場上的貨物早晨成批到達並註冊。每種貨物分成1、2 或3 批一組，按照收到訂單進行拍賣。常規上，分組由買辦自己選擇，依次挑出貨物直到所有貨物售光。每批貨物都有公允價值，但成功的買辦會試圖低價買進昂貴商品而高價出售廉價商品。為加快買賣過程和鼓勵高價，每個玩家允許與選擇某組貨物的玩家競標一次。如果無人競標，該組無需求貨物將仍回港口。

一旦貨物買進，它們立即裝船，以便批發市場一收市商船就可以離港。有時較早完成裝船的買辦利用空余時間拜訪朋友或附近的酒吧。但是更多時候，買辦們留下來觀察分析競爭對手。當只剩下一個買辦，批發市場收市。如果有剩餘貨物，將免費裝上該買辦的商船。如果這個最後買辦沒有足夠空間，多餘的貨物扔到港口。這樣，批發市場清空以準備明天的貨物。當商船起航將貨物運往外國港口，買辦們聚集一起計算當天的利潤。買辦的利潤計算基於買進貨物的總價值和每種貨物與其他買辦比較的數量。這時候，某些買辦自誇做成大生意而其他買辦恭喜他們但提醒明天大家機會均等。之後，買辦們計畫明天的生意：再次嘗試購買最好最貴的貨物還是壟斷市場上的一兩種貨物。每種策略都有機會獲利，但只有報酬超過實現成本才行。

在三天內贏得最多利潤的買辦，將成為美第奇的贏家。

遊戲部件

1 個遊戲盤：用來記錄金錢和買賣

36 個板塊：布料、毛皮、穀物、染料和香料每種貨物7 個板塊，其面值分別為0、1、2、3、4、5、5；1 個黃金卡，價值10。

6 張商船板：六色各1 張，紅、綠、藍、黃、紫、黑

36 個遊戲籌碼：六色各6 個

1 個布袋

圖1：遊戲盤、商船板和貨物板塊

遊戲準備

每個玩家選擇一種顏色並拿取對應的船板和籌碼。

將遊戲盤放在桌中央。遊戲盤中央是5 個金字塔形市場攤位，每個對應一種貨物（布料、毛皮、穀物、染料和香料）。每個攤位有八級，用來記錄玩家購買該貨物的情況。這些記錄累積三天。玩家通過成為某貨物的前兩名買家而獲得額外的利潤。開始前，每個玩家在每個攤位的最底層放一個籌碼。當遊戲中買辦購買貨物時，移動籌碼來記錄購買情況。在每個攤位達

到最上面三層可以得到額外獎勵—5、10 或20 個弗羅林（注：13 世紀開始在義大利使用的金幣）。

環繞市場周圍是金錢計分區，用來記錄所有玩家的金錢。計分刻度從0 到99。如果某玩家金錢超過100，他繼續移動籌碼並記住自己已經超過100 弗羅林。買辦們不能借錢、也不能金錢數為負數。遊戲開始前，如果參與者3 或4 人，每人啓動資金40 佛羅林；如果5 或6 人，每人30 弗羅林。

36 個板塊代表5 種貨物和1 個黃金。每天使用的貨物數量取決於玩家人數：

- 3 人，18 批，去掉18 個板塊；
- 4 人，24 批，去掉12 個板塊；
- 5 人，30 批，去掉6 個板塊；
- 6 人，36 批，使用所有板塊。

根據上面規則去掉規定數量的板塊（隱藏去掉板塊的內容），然後洗混使用板塊並放入布袋作為當天的貨物。

選擇當天的起始玩家。剩下兩天裡，擁有最少錢的玩家為起始玩家。遊戲順序為順時針。

批發市場

選擇貨物

買辦們輪流選擇貨物組成擬拍賣組。當買辦輪到行動時，從布袋裡抽出一個板塊，面朝上讓所有買辦看到。看完第一批貨物後，買辦可以依此抽取第二和第三個板塊。買辦最多抽取三個板塊，但可以只抽一個或兩個。一旦抽取某批貨物，該貨物就成為“組”的一部分且必須拍賣。當一個買辦抽好板塊即完成一組，該組貨物進行拍賣。

拍賣

拍賣的一組貨物不能分拆。拍賣從抽出貨物者左側買辦開始。每組貨物每個買辦有一次出價機會；他可以出價或放棄。出價按照順時針順序，後者出價必須高於前面的最高出價。抽出貨物的買辦是最後的出價者。

裝船

出價最高的買辦收起拍賣貨物板塊並放到自己的商船上，並後移金錢計分區上的籌碼。因為買辦的錢不能為負數，所以出價不能超過當前擁有的金錢。如果所有人放棄，該組貨物丟棄，面朝下放在一邊。

其他規則

現在輪到下一個買辦（前一個買辦的左側買辦）行動，她按照前述規則行動。拍賣中執行以下規則：

- 每個買辦只可以買5 批貨物，因為每條商船只有5 個空位；
- 當一批貨物買進，馬上裝船，不能返還、交易或丟棄；
- 買辦不能參與將超出自己船容量的一組貨物拍賣；
- 買辦可以抽取一組貨物給其他買辦投標，儘管該組貨物超出自己的承受能力；但不能抽

取一組貨物超出所有人承受能力。當買辦的商船已裝滿，該買辦退出當天的餘下遊戲，不能再買貨物或抽取拍賣用貨物。

例：亞當的商船有兩批貨物，輪到他行動。他選擇一組三批貨物。巴巴拉船上已經有三批貨物，查理斯有四批，這兩個買辦都放棄。戴安娜已有2 批貨物，對該組出價7 佛羅林。亞當放棄。戴安娜將該組貨物裝上自己的船，然後後移金錢標記7格。如果有人抽取另一組三批貨物，只有亞當可以裝這組貨物，他可以出價1 佛羅林買下該組貨物。

一天結束

當所有買辦中僅剩一個沒有裝滿自己的商船，最後這個買辦可以從布袋中拿取足夠板塊裝滿自己的商船。他不需要對此支付任何錢，但必須無條件接受抽到的貨物。如果沒有足夠的貨物裝滿他的船，那麼就空著。

這樣一天交易結束，開始計分。如果布袋空了，一天交易也結束。當這種情況發生時，可能一條或多條船空駛。這種情況可能發生在很多組貨物流拍的時候。

當天計分

首先，所有買辦將其持有貨物的面值（板塊上的數字）加總。價值最高的買辦得到最高獎賞。價值最低的買辦一無所獲。根據下表來判定每個買辦的獎勵：

| 買辦人數 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|----|----|----|----|
| 第一 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| 第二 | 15 | 20 | 20 | 20 |
| 第三 | 10 | 10 | 15 | |
| 第四 | 5 | 10 | | |
| 第五 | 5 | | | |
| 第六 | - | | | |

如果兩個或更多買辦平局，對應的獎勵加總後平分。獎勵總是取整數的（去掉小數點後面）。然後買辦的金錢標記前移各自的獎勵數目。

下一步是計算買辦們購買每種貨物的數量。每個貨物每次計分1。根據裝船貨物的數量，買辦移動相應市場攤位上的籌碼。（有些遊戲者喜歡買下貨物時就計分，這也可以，只要所有遊戲者同意。）籌碼不能移動出最高層。這裡，貨物的價值不考慮在內，只考慮數量。因為稀缺，黃金也不計算。

在攤位金字塔上位置最高的買辦將獲得10 佛羅林的獎勵，第二高位置的買辦獲得5 佛羅林。如果出現平局，對應的獎勵加總後平分（如果出現小數，取整）。即使買辦沒有買該貨物，但只要位置處於第一或第二高，也分得獎勵。到達攤位金字塔最上三層的買辦獲得額外獎勵，分別是5、10 或20 佛羅林。如果兩個或多個買辦在同一獎勵層，每個買辦獲得全額獎勵。當所有貨物計分完畢，買辦們移動完全金錢標記，下一個交易日開始。持有最少金錢的買辦作為起始玩家，在布袋裡洗混36 張板塊，去掉規定數量，並抽取第一組拍賣商品。如果兩個或更多買辦金錢同樣少，那麼隨機挑選一位。

遊戲結束

第三個交易日結束並計分後，遊戲結束。擁有最多金錢的買辦勝利。

策略

玩家不必總是擁有最高價值的商船來取勝。通過只買1 或2 種貨物，買辦也可以在三天內獲得大量金錢。

與其選擇單一、高價值的貨物投標，不如考慮增加額外貨物。也許你會幸運的發現增加了一個有用貨物到該組中。儘管這會增加該組貨物價值和成本，但最後出價給你控制本次拍賣的主動權。當然，增加貨物也許會走火，對其他買辦有價值而對你減少價值。

作為先出價者，不必出價過高，只對高價值的貨物出高價。當然，如果幾批貨物丟棄後，情況會改變——剩下的貨物將處於緊缺狀態。__



中國區代理: 戰棋會有限公司

香港旺角彌敦道 678 號華僑商業中心 8 樓 B 室

網址: www.wargames.com.hk

e-mail: info@wargames.com.hk

如有任何遊戲上的疑問,可致電戰棋會 Games Centre 熱線 (852)2397-6568

All rights reserved to Rio Grande Games. 此中文說明書由戰棋會有限公司編制, 玩家只可作非牟利用途