

遊戲配件

- 1 個 遊戲板
- 132 個 木製房屋(6 種顏色, 每種 22 個)
- 84 個 木製資源(24 Coal 棕, 24 Oil 黑, 24 Garbage 黃, 12 Uranium 紅)
- 43 個 電力工廠卡(42 個電力工廠, 1 個 Stufe 3 卡)
- 5 張 回合流程卡
- 1 疊 錢

電力工廠卡

- ◆ 左上角的大數字表示是喊價時的底價
- ◆ 中間是電力工廠圖案
- ◆ 左下角是需求的資源, 數量是生產電力時需要的數量, 亦可儲存二倍的原料
- ◆ 右下角的房屋有數字, 表示可以支援的城市數量

特別電力工廠卡

- ◆ Hybrid 電廠, 可以使用 Coal 或 Oil, 你可以任意組合使用
- ◆ Eco 或 Fusion 電廠, 不需要任何資源

準備事項

將遊戲板放在中間, 有 6 個區域, 每個區域包括 7 個城市 1, 每位玩家選擇一個區域, 選擇時須所有區域相連。

每位玩家收到自己顏色的房屋及 50 元, 將一個房子放在計分表上, 另一個房子則是用來表示玩家回合的順序。

在下方有一個大的區域是表示資源的市場 1, 在開始遊戲時, 將 3 個 Coal 放在 1-8 的區域, 3 個 Oil 放在 3-8 區域, 3 個 Garbage 放在 7-8 區域, 1 個 Uranium 放在 14 及 16 區域, 10 及 12 區域不放任何東西。

在新的回合時, Coal, Oil, Garbage 會放在 1-8 區域(每個區域最多 3 個), Uranium 放在 1-16 區域(每個區域最多 1 個)。

將電力卡 3-10 分成二列, 放成 2 x 4 的矩陣, 上列是 3-6, 下列是 7-10, 上列是目前拍賣電力工廠市場, 下列是即將拍賣的電力工廠, 當一個電力工廠被買走後, 增加一個新電

力工廠，依順時針方向，將最便宜四個電力工廠放進目前的拍賣市場，四個較高的放在即將拍賣市場。

將 Stufe 3 卡及 Eco 電力工廠號碼 13 及摘要卡拿出來，剩下的電力工廠洗勻後，將 Stufe 3 卡放在牌庫的最下方，將 Eco 電力工廠放在牌庫最上方，將摘要卡放在遊戲板一旁。

回合流程

1. 決定玩家順序
2. 拍賣電力工廠
3. 購買資源
4. 建設
5. 其他程序

1. 決定玩家順序

在這個階段，決定玩家順序，玩家連接最多城市的為先，若一樣多時，電廠號碼數字大的獲勝，遊戲開始時，抽電廠數字大的先。

2. 拍賣電力工廠

在這個階段，每位玩家僅可以買一座電力工廠。

在第一階段先的玩家開始，玩家可以選擇目前拍賣市場的一個電力工廠，進行拍賣，注意，每個電廠有拍賣的最低底價。

其他玩家可以出更高的價錢或 pass，一但 pass 後，就不能再加入目前這個電廠的拍賣，直到有位玩家得標後，付錢給銀行且得到這個電廠。

當電廠被買走後，立即抽一張新的電廠，將現有的電廠排序，最低的四個為目前拍賣市場，較高的四個為即將拍賣市場。

每位玩家最多擁有三個電廠，當買了第四個電廠時，立即需選擇將目前手上的一個電廠丟棄，若原有電廠的資源符合新電廠使用時，可以保留，否則將資源一起丟棄。

當第一位玩家得到電廠後，由第二位玩家開始選，若是由其他玩家標到的，起始玩家可以再重新選擇一個電廠。

若玩家選擇一個電廠但不想買，可以選擇 Pass，他就不能加入後面的電廠拍賣。

最後一位玩家僅需付電廠的最低價即可購買。

在第一回合時，每位玩家必須購買一座電廠，因為玩家是亂數安排座位，所以必須重新安排順序，因為是第一回合，所以沒有玩家連結城市，所以領先的玩家是選擇電廠數字最高的玩家。

當沒有一個電力工廠被購買，將最低數字的電廠移出遊戲。

3. 購買資源

這個階段是用來購買電廠所需的資源，由第一階段最後的玩家先購買。

每個電廠可以購買所需資源二倍的數量，每個電廠僅能儲存所需資源種類，hybird 可以儲存 Coal 或是 Oil，而 Ecological 電廠不能儲存資源，每位玩家僅能購買上限是電廠的儲存上限。

玩家在任何時間，可以重新安排資源放在電廠的分配。

玩家從資源市場購買，在資源所放置的位置上的數字即為資源的價格，當然了，玩家購買時以便宜的先購買，錢付給銀行。

4. 建設

在這個階段，玩家拓展他的電力系統從一個主要城市到另一個城市，由第一階段最後的玩家先購買。

遊戲開始時，玩家在場上並無起始城市，玩家可以從任何一個空的城市開始，當玩家放置後，將木製房屋放置在城市上 10 的位置，同時付 10 元給銀行，將計分的 Marker 移動到 1 的位置。

之後連結城市是從自己擁的城市開始連結，連結二個城的花費是除了二个城市之間的費用外，第一個進入城市的付 10 元，將木製房屋放置在城市上 10 的位置，在第一個時期，每個城市僅能被一位玩家連結。

在第一時期，僅未連結的城市可以連結，在第二個時期，一座城市可以有二位玩家連結，第三時期，一座城市可以有二位玩家連結，城市第二位連結的玩家支付 15 元，第三位連結的玩家支付 20 元，一位玩家不能連結同一座城市二次。玩家可以連結任何城市，但若沒有可以直接連結的城市時，則計算離自己最近城市的距離，支付費用，中間間隔對手的城市也可以連結。

在任可時候，目前的交易市場上的電廠數字小於或等於目前起始位玩家連結的城市數量時，將這些電廠移出遊戲，抽新的電廠卡，這個規則不會影響玩家現有的電廠。玩家第一回合可以不需要建立城市，他可以在任何回合開始建立

5. 其他程序

在這個階段包括收入，新資源的補充，電廠交換等事項。

從第一階段最先玩家開始，每位玩家開始使用電力工廠產生電力，根據連結的城市及玩家能供應城市的電力數量收取現金，若玩家沒供應任何電力給城市時，得 10 元。

使用完的資料移除

若玩家的供給的電力少於他所連結的城市時，只會支付他能供應的城市數量。

依據玩家的數量，補充新的資源到資源市場，從高價的位置先放置，若沒資源時則不補。

在即將拍賣市場的最高價的電力工廠放置到牌庫底下，抽一個新的電力工廠，同時重新整理目前的拍賣市場，因為最好 / 較好的工廠會留被選擇放置在 Stufe 3 的下方，可以在第三時期後購買。

遊戲階段

遊戲有三個時期，分述如下：

第一時期

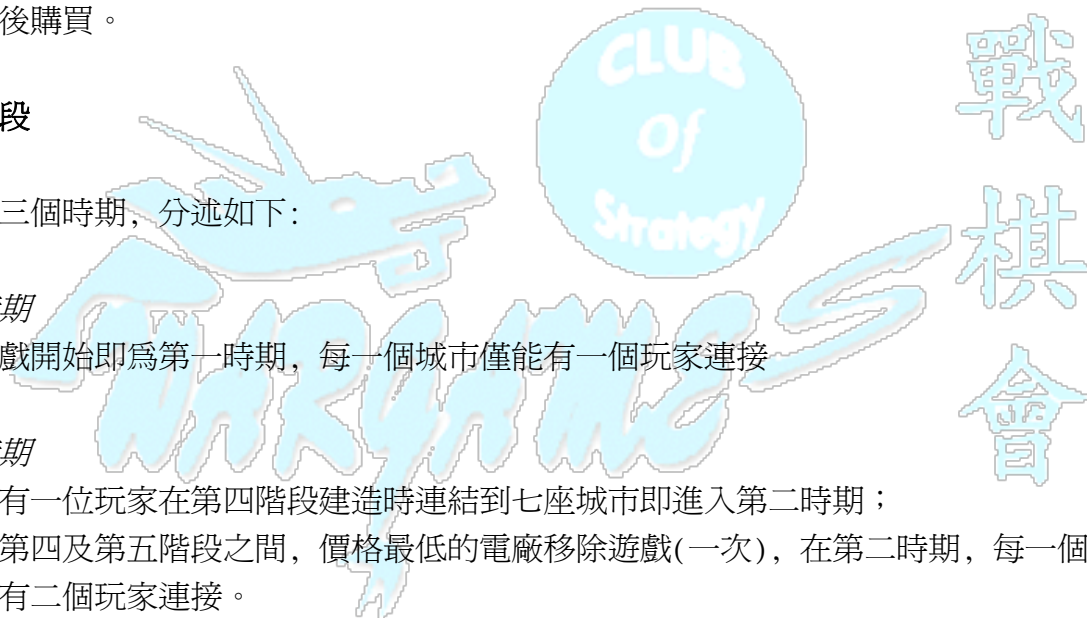
- 遊戲開始即為第一時期，每一個城市僅能有一個玩家連接

第二時期

- 當有一位玩家在第四階段建造時連結到七座城市即進入第二時期；
- 在第四及第五階段之間，價格最低的電廠移除遊戲(一次)，在第二時期，每一個城市能有二個玩家連接。

第三時期

- 當 Stufe 3 卡被翻開後，遊戲即進入第三時期；
- 若 Stufe 3 卡在第二階段拍賣時被抽出，這張卡當成最高價的卡，放在即將拍賣市場，完成第二階段後，移除最低價的電廠及 Stufe 3 卡，不補電廠；
- 若 Stufe 3 卡是在第四階段時抽出，將比連結數目小的電廠及 Stufe 3 卡移除，不補電廠；
- 若 Stufe 3 卡是在第五階段時抽出，移除最低價的電廠及 Stufe 3 卡，不補電廠；
- 在第三時期只有 6 個電廠在拍賣市場，接下來的回合僅有目前拍賣市場，而沒有即將拍賣市場；
- 剩下牌庫電廠卡重洗，在第二時期，每一個城市能有三個玩家連接。



遊戲勝利

遊戲在第四階段時當第一個玩家連結 17 座城市時結束。

獲勝者是供給電力給最多城市的玩家獲勝，若平手時，則剩下錢最多的玩家獲勝。

特殊規則

二位玩家

玩 3 個區域，每位玩家可以有四座電廠，第二時期是要有一位玩家連結 10 座城，在 Setup 完後亂數移走 8 個電廠，遊戲結束是有一位玩家連結 21 座城，供給 21 座城也是給 150 元。

三位玩家：

在 Setup 完後亂數移走 8 個電廠。

四位玩家：

在 Setup 完後亂數移走 4 個電廠。

五位玩家：

遊戲結束是有一位玩家連結 15 座城。

六位玩家：

只玩五個區域，第二時期是有一位玩家連結 6 座城，遊戲結束是有一位玩家連結 14 座城。

最重的規則

在任何回合(第一回合不算)，沒有電廠被賣，最低數字的電廠移出遊戲，補新的電廠。

在任何時候，抽出來的電廠數目小於或等於玩家連結城市的數目，移出遊戲，補新的電廠。

中國區代理: 戰棋會有限公司

香港旺角彌敦道 678 號華僑商業中心 8 樓

網址: www.wargames.com.hk

e-mail: info@wargames.com.hk

如有任何遊戲上的疑問,可致電戰棋會 Games Centre 熱線 (852)2397-6568

All rights reserved to Rio Grande Games. 此中文說明書由戰棋會有限公司編製，玩家只可作非牟利用途